

CYTEFIRE

README

CyteFire ist kein offiziell lizenziertes BattleTech-Produkt und steht in keiner Verbindung zu Catalyst Game Labs.

CYTEFIRE – README

Erste Ausgabe – 2026

© 2026 Marcel Hoffmann
Alle Rechte vorbehalten.

Dieses Werk ist urheberrechtlich geschützt.

Kein Teil dieser Veröffentlichung darf ohne vorherige schriftliche Genehmigung des Autors in irgendeiner Form oder durch irgendwelche Mittel vervielfältigt, verbreitet oder übertragen werden, ausgenommen:

private Nutzung
Ausdruck für den persönlichen Spielgebrauch
kurze Zitate im Rahmen von Rezensionen oder wissenschaftlichen Beiträgen

Dieses Werk ist fiktional.

Namen, Charaktere, Organisationen, Orte und Ereignisse sind entweder der Vorstellung des Autors entsprungen oder werden fiktiv verwendet. Jegliche Ähnlichkeiten mit realen Personen oder Organisationen sind rein zufällig.

CYTEFIRE ist ein eigenständiges geistiges Eigentum.

Es besteht keine Verbindung zu bestehenden Franchises, Systemen oder geistigem Eigentum Dritter und wird von diesen weder unterstützt noch befürwortet.

Alle Elemente des CYTEFIRE-Universums — einschließlich, aber nicht beschränkt auf Charaktere, Fraktionen, Technologien und narrative Strukturen — unterliegen den geltenden Gesetzen zum Schutz geistigen Eigentums.

Dieses Werk darf ohne ausdrückliche schriftliche Zustimmung des Autors nicht zur Entwicklung, zum Training oder zur Verbesserung von Systemen künstlicher Intelligenz, maschinellen Lernens oder Datenanalyse verwendet werden.

Projekt: CYTEFIRE
Instagram: @cytefire
Download & Updates: <https://cytefire.itch.io/>

Kontakt: cytefire@gmx.de

CYTEFIRE - Szenario Paket [DE]

MISSIONSPAKET // SO STARTEST DU

1. Lies zunächst das Quickstart Add-On.
2. Wähle deine Fraktion und lies ausschließlich das zugehörige Briefing.
3. Lies die Szenarioregeln.
4. Bereite die Karte, Einheitenmarker und Record Sheets vor.



**Du blickst nicht auf das Schlachtfeld.
Du siehst, was du darüber weißt.**

- **Karte:** Drucke die Karte im Format A3 aus.
- **Einheitenmarker:** Verwende die beiliegenden CyteFire-Einheitenmarker.
- **Kampagnenspiel:** Verwende deine bestehenden Valkyrie Mech Record Sheets sowie alle Kampagnendaten (Munition, Ressourcen, ISR, Pilotenstatus usw.) aus deinem FROE weiter.
- **Eigenständiges Spiel:** Verwende die in diesem Paket enthaltenen, spielfertigen Valkyrie Mech Record Sheets.

FIELD TIP // MARKER-STABILITÄT

Eine kleine Münze oder Metall-Unterlegscheibe auf der Rückseite erhöht das Gewicht von Einheiten- und Geländemarkern und verhindert unbeabsichtigtes Verrutschen.

5. Spiele das Szenario.
6. Werte den After Action Report aus.
7. (Optional - separater Download) Wenn ihr die Kampagne spielt, übertrag die Ergebnisse in das FIELD RECOVERY OPERATING ENVIRONMENT (FROE).